

Formation Inventor, cours de base

 **Durée** : 4 jours non consécutifs

Prérequis

- Connaissance de l'environnement Windows
- Connaissance des bases du dessin mécanique

Objectifs

Acquérir les bases paramétriques d'Inventor pour être autonome en dessin mécanique 3D

Moyens pédagogiques et techniques

- 1 station de travail par personne, 6 pers. max.
- Remise d'un support de cours

Modalités d'évaluation et CERTIFICATS

- Attestation MuM de fin de formation
- Possibilité de passer la certification ACU Autodesk Inventor Professional

Formations complémentaires

- Cours avancé, ou assistance projet

Programme

➤ **Présentation d'Inventor**

- La philosophie de conception paramétrique
- Présentations des types de fichiers d'Inventor
- Interfaces graphiques, Zoom, View-Cube
- Le concept des projets Inventor

➤ **Esquisse**

- Notion, création et application des contraintes d'esquisses
- L'utilisation de dessin AutoCAD dans Inventor
- Edition des esquisses
- Application des paramètres aux esquisses
- Création et utilisation d'esquisses 3D

➤ **Fonctions et modélisation des pièces**

- Techniques de modélisation des pièces paramétriques
- Création des fonctions esquissées (extrusion, révolution, balayages...)
- Création des fonctions non esquissées (perçage, congé...)
- Les fonctions de constructions (axes, point, plan)
- Pièces et fonctions avancées
- Création des iContraintes et leurs utilisations
- Création des fonctions/pièces Adaptatives

➤ **Les présentations**

- Création d'une explosion de base
- Création et montages des scènes
- Génération des animations à partir des vues éclatées

➤ **La documentation de dessin**

- Les principes de mise en plan de dessin 2D
- Création des vues projetées, vues en coupes...
- Outils d'Annotation et symboles de dessin (cotation, repères, soudures...)
- Création et insertion de nomenclature des tables de perçages et révision
- Création des feuilles, cadres et cartouches personnalisés

➤ **Modélisation avancée**

- Création et paramétrages des iPièces
- Publication des iPièces dans le centre de contenu Utilisations des pièces dérivées
- Création des pièces multi-corps

➤ **La conception d'assemblage**

- Comprendre l'environnement d'assemblage
- Application des contraintes d'assemblage
- Placement des pièces depuis le centre de contenu
- Gestion de grands ensembles et création des vues de détail Le pilotage des contraintes et analyse des interférences

